

3.ROČNÍK
MEDZINÁRODNÉHO HOKEJOVÉHO TURNAJA
„ RUŽOMBEROK CUP 2016 „
o „POHÁR RIADITEĽA CVČ ELÁN,,

A/ VŠEOBECNÉ USTANOVENIA

ORGANIZÁTOR : MHK RUŽOMBEROK a CVČ ELÁN RUŽOMBEROK
TERMÍN KONANIA : 1.4.-3.4 2016
MIESTO KONANIA : Zimný štadión Ružomberok
INFORMÁCIE : Peter Matejka email: matejka.p@azet.sk tel.:+421 903 444 153
PODMIENKA ÚČASTI : Hráči narodení po 1.1.2004

Účastníci štartujú na vlastné náklady

B/ TECHNICKÉ USTANOVENIA

1. Veková kategória : hráči narodení po 1.1.2004

2. Pravidlá Turnaja

2.1. Súpiska družstva a registrácie turnaja

A) Každé prihlásené družstvo pošle 20 dní (do 12.3.2016) pred začiatkom turnaja usporiadateľovi kompletne vyplnenú oficiálnu súpisku družstva. Oficiálnu súpisku pre turnaj **Ružomberok Cup 2016** je priložená k pravidlám a musí byť riadne vyplnená vrátane vedúceho a zaslaná riaditeľovi turnaja. Družstvá v turnaji môžu byť klubové, alebo výbery. Iba registrovaný hráč do turnaja môže nastúpiť do zápasu. B) Vedúci musí mať pre prípad konfrontácie počas turnaja Ružomberok Cup 2016 fotokópie pasu (registračného preukazu) každého hráča. Organizačný výbor môže náhodne kontrolovať oficiálne súpisky a fotokópie.

C) Na súpiske môžu byť maximálne traja (3) brankári a maximálne dvadsaťdva (22) hráčov. To predstavuje celkom dvadsaťpäť (25) hráčov.

D) Na zápas je možné uviesť iba dvadsať (22) hráčov vrátane dvoch (2) brankárov z oficiálnej súpisky. E) Klub, ktorý má v turnaji viac ako jedno družstvo vo viacerých kategóriách, nesmie presúvať hráčov z jedného družstva do druhého. Hráč môže byť uvedený len na jednej súpiske.

F) Družstvo môže mať na súpiske neobmedzený počet mladších hráčov.

2.2 Súpiska družstva do zápasu o stretnutí

A) Vedúci družstva 30 minút pred rozpisom stanoveným začiatkom stretnutia musí predložiť súpisku pre stretnutie. Prosím používajte oficiálny formulár na súpiske družstva v turnaji Ružomberok Cup 2016 a iba vyznačte hráčov, ktorí nebudú hrať v danom zápase. B) V stanovenom čase začiatku stretnutia musí mať družstvo aspoň 11 hráčov v kompletnom výstroji vrátane jedného brankára. V prípade predĺženia predchádzajúceho zápasu musia byť hráči pripravení nastúpiť ihneď po skončení zápasu. V prípade, že družstvo nie je pripravené v čase začiatku stretnutia, bude zápas kontumovaný v prospech mužstva, ktoré na zápas nastúpilo.

2.3. Šatne a prestávky

A) Družstvá v šatniach udržiavajú počas turnaja poriadok a za prípadné vzniknuté škody spôsobené počas turnaja zodpovedá vedúci družstva, ktorý prípadnú škodu uhradí správcovi Zimného štadióna. B) Iba hráči, tréneri a vedúci uvedení na oficiálnej súpiske a vedenie turnaja majú právo zdržiavať sa v šatni alebo v priestoroch okolo šatní.

2.4. Helmy, masky, dresy

A) Každé družstvo musí mať k dispozícii dve (2) sady dresov, jednu svetlú a jednu tmavú. Organizačný výbor si vyhradzuje právo udeliť výnimku zahraničným družstvám. Organizačný výbor bude informovať ostatné družstvá o udelení výnimky a farbe dresov, ktoré družstvo bude mať. Všeobecne domáce družstvo hrá vo svetlých dresoch a hostia v tmavých dresoch, ale toto pravidlo neplatí, ak jedno z družstiev má iba jednu sadu dresov. B) Prilba a plnoobličajová maska je povinnosťou pre všetkých hráčov. C) Hráči a brankári sú povinní nosiť chránič krku. Hráč bez chrániča na krk dostane dvoj (2) min. trest za zlú výstroj.

2.5. Gólový rozdiel

A) Ak v ktoromkoľvek zápase sa jedno mužstvo ujme vedenia o šesť (6) alebo viac gólov v prvej alebo druhej tretine, stretnutie sa od tohto momentu hrá na hrubý čas, v prípade rozdielu späť pod šesť (6) v priebehu prvej a druhej tretiny sa stretnutie hrá opäť na čistý čas. B) Ak v priebehu tretej tretiny je rozdiel o päť (5) alebo viac gólov, stretnutie sa hrá na hrubý čas a v prípade zníženia na menej než o päť (5) bránok sa znovu prechádza na čistý čas.

2.6. Čas vymedzený pre stretnutia

A) Ak v ktoromkoľvek zápase v priebehu tretej tretiny oficiálny časomerač zistí, že stretnutie by sa nestačilo odohrať v stanovenom čase pre stretnutie, riaditeľovi turnaja (alebo zástupcu na danom zimnom štadióne). Je úplne v právomoci riaditeľa turnaja (alebo zástupcov pre daný zimný štadión) rozhodnúť, či bude zápas pokračovať podľa hrubého času alebo čistého času. Rozhodnutie je závislé od priebehu daného zápasu. Tréneri budú vyrozumení pred zmenou hracieho času.

3. Kategórie a hrací systém turnaja

Hráči narodení po 1.1.2004 a mladší a) Veková kategória je zložená z jednej alebo dvoch skupín (podľa počtu prihlásených družstiev). b) Hrací systém je jednokolový (v skupinách) a zápasy o umiestnenie

3.1. Ustanovenia

A) Úprava ľadovej plochy prebieha po skončení zápasu. B) Pred začatím zápasu je dvojminútové rozkorčuľovanie bez pukov. C) Hráči si môžu vymeniť suveníry pred začiatkom stretnutia a podať si ruky. D) Všetky stretnutia sa hrajú 3 x 15 minút čistého času. E) Medzi tretinami je minútová prestávka. F) O poradí družstiev rozhoduje počet bodov. G) Jednotlivé bodovania zápasov: (A) 2 body za víťazstvo (B) 1 bod za remízu (C) 0 bodov za prehru

H) Nerozhodný stav v základnej skupine sa uznáva za výsledok.

I) Pri rovnosti bodov rozhoduje: (A) Výsledok vzájomného zápasu (B) Vyšší počet víťazstiev (C) Rozdiel gólov (skóre) (D) Vyšší počet strelených gólov (E) Družstvo s nižším počtom trestných minút (F) Družstvo s nižším počtom vyšších trestov a trestov do konca zápasu (G) Prvá strelená bránka pri vzájomnom zápase (H) Losovanie mincou.

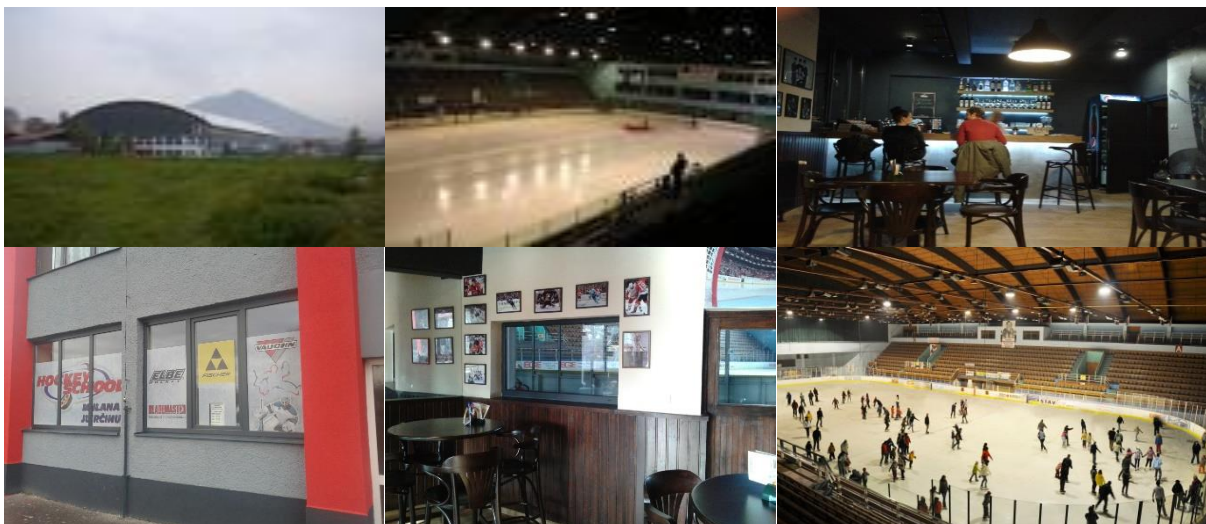
J) Stretnutie o umiestnenie sa riadi pravidlom; - ak skončí stretnutie nerozhodne, nasledujú trestné strieľania (á 3 hráči z každého družstva). **Kolektívne ocenenia** : 1.- 3. miesto poháre, medaile, diplomy 4.-10. miesto diplom

Individuálne ocenenia: organizačný výbor vyhlási nasledovné individuálne ocenenia :

- najlepší brankár
- najlepší obranca
- najlepší útočník

ICE ARENA STANA MIKITU RUŽOMBEROK





UBYTOVANIE :



HRABOVO



HOTEL KULTÚRA



PENZIÓN RANČ

Riaditeľ turnaja : Peter Matejka – manažér MHK Ružomberok